



Da drehen nicht nur die Reifen durch: Brandneuer Trailer enthüllt die komplette Feature-Liste von F1® 2020

„Mein Team“, „Driver Assists“, neue Strecken und mehr

Donnerstag, 2. Juli 2020 - Codemasters® zeigt heute alle aufregenden Innovationen und bestehenden Kernfunktionen, mit denen Spieler in F1® 2020, dem offiziellen Videospiel der 2020 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™, spannende F1®-Rennen nie zuvor genießen werden. Neueinsteigern und Profis bietet F1® 2020 mit zwei neuen Rennstrecken, Hanoi und Zandvoort, mit dem brandneuen zusätzlichen Karriere-Modus Mein Team, verbesserten Optionen auf der Rennstrecke, der Wiedereinführung von Split-Screen, klassischen Autos und vielem mehr ein einzigartiges Erlebnis.

Der neue Feature-Trailer kann hier angesehen werden:

<https://youtu.be/2PIIcUlafM8>

Das neue Video und neue Screenshots verfügbar unter:

<https://presse.kochmedia.com/de/F1-2020>

Anfrage F1® 2020-Rezensionsexemplar hier platzieren:

<https://forms.gle/XD2kwgeMesU9Z3f46>

Sowohl „Mein Team“, das neue Fahrer-Management-Feature, als auch Fahrzeug-Anpassungen, der Fahrer-Markt und die Team-Räume werden in dem neuen Video gezeigt. Bevor die Spieler an den Start gehen, müssen sie Entscheidungen abseits der Rennstrecke treffen, die die Motivation von Fahrern und Personal steigern und im Gegenzug Mittel zur Verbesserung der Einrichtungen, von Autoteilen und zur Unterzeichnung eines Vertrags mit einem neuen Teamkollegen generieren.

Der Trailer beleuchtet auch die Bandbreite der angebotenen Wahlmöglichkeiten für Spieler. Von der Integration der F2™ bis hin zu kürzeren Saisons ermöglichen die Anpassungsoptionen von F1® 2020 den Spielern mehr Kontrolle über ihre Renn-Karriere. Monaco und Baku gestalten sich schwieriger als gedacht? Kein Problem mit den verkürzten Saisons, die die Option bieten, nur 10 oder 16 Rennen zu

fahren. Für neue Spieler ist das Menü nun noch übersichtlicher, ebenfalls wurden „Driver Assists“ eingeführt, die eine Ergänzung zu dem Kern-Handling der F1® and F2™ darstellen.

Unter Einbeziehung des Feedbacks von Fahrern und Fans wurden in F1® 2020 einige Strecken verbessert. ERS kann nun, wie bei echten Rennen, mit einem Knopfdruck aktiviert werden, was das Manöver in der Ausführung um einiges natürlicher gestaltet. Auf Bitten der F1®-Community gibt es nun auch einen virtuellen Rückspiegel, der es einfacher macht, potenzielle Attacken der Rivalen abzuwehren.

Der brandneue Podium Pass fügt weitere Personalisierungsebenen hinzu und ermöglicht es den Spielern, Rennen zu fahren, Boni zu verdienen und Inhalte freizuschalten. In jeder Saison können die Spieler kostenlose kosmetische Gegenstände freischalten, indem sie in ihren bevorzugten Spielmodi Rennen fahren und XP verdienen. Zu den individuellen Kosmetikgegenständen gehören Autolackierungen, Rennausrüstung wie Handschuhe, Overalls und Helme sowie Podium-Emotes. Für weitere Anpassungsmöglichkeiten können Spieler das VIP-Upgrade erwerben, um noch bessere Belohnungen und zusätzliche in-game Herausforderungen freizuschalten.

„Bereits in weniger als einer Woche wird es Spielern möglich sein, alle Innovationen in F1® 2020 zu erleben. Dieses Jahr haben wir neue Features eingeführt, die auf jede Art Racing-Fan zugeschnitten sind“, sagt Lee Mather, F1® Franchise Game Director bei Codemasters. „Von ‚My Team‘, das Spielern einen wirklichen Einblick in die Welt der Formel 1® gibt, bis hin zu dem zugänglichen Split-Screen ist F1® 2020 die ultimative virtuelle Renn-Erfahrung, die Hand in Hand mit der neuen F1®-Saison 2020 geht.“

F1® 2020 erscheint am 10. Juli 2020 in der „70 Jahre F1®-Edition“ für das PlayStation®4 Computer Entertainment System, die Xbox One-Produktfamilie, inklusive der Xbox One X, für Windows PC (DVD und via Steam) sowie Google Stadia. Käufer der „Schumacher-Deluxe-Edition“ erhalten zusätzliche Inhalte und drei Tage Vorabzugang.

Alle weiteren Neuigkeiten und Details zu neuen Features werden auf der [Formel 1-Webseite](#) und auf [Instagram](#), [Twitter](#), [YouTube](#) sowie [Facebook](#) bekannt gegeben.

###ENDE###

ABOUT CODEMASTERS:

Codemasters (AIM:CDM) is an award-winning British video game developer and publisher with over 30 years of heritage. The company specialises in high-quality racing games including DiRT, GRID, and the BAFTA award-winning official F1® series of videogames.

In November 2019 Codemasters acquired Slightly Mad Studios, creators and developers of award-winning IP including the Project CARS franchise.

For more information on Codemasters' product portfolio, please visit www.codemasters.com. Join in the conversation with @codemasters on Twitter or Like us on Facebook at www.facebook.com/codemasters.

F1 2020 Game - an official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. © 2020 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters" ®, "EGO" ® and the Codemasters logo are registered trade marks owned by Codemasters. "RaceNet"™ is a trade mark of Codemasters.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula 1 company. © 2020 Cover images Formula One World Championship Limited, a Formula 1 company. Licensed by Formula One World Championship Limited. **The F2 FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP logo, FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP, FIA FORMULA 2, FORMULA 2, F2 and related marks are trade marks of the Federation Internationale de L'Automobile and used exclusively under licence. All rights reserved.**

All other copyrights or trade marks are the property of their respective owners and are being used under license. Developed and published by Codemasters.